



Book directly with the landlord

BookMe - Informacje

Oprogramowanie "BookMe" to system rezerwacji bez bazy danych MySQL lub MariaDB i działa z plikami JSON. System można ustawić na następujące języki: niemiecki, angielski, bułgarski, francuski, włoski, holenderski, hiszpański i polski. Opublikowałem oprogramowanie na licencji MIT. Przeznaczony głównie dla tych, którzy chcą wynająć mieszkanie wakacyjne, ale możesz również użyć systemu rezerwacji dla pensjonatu, małego hotelu, bed & breakfast, klubu, kempingu, chat grillowych, schronisk młodzieżowych... Możesz samodzielnie ułożyć wszystkie niezbędne zapytania formularza dla swojego obiektu(ów). Możesz nawet utworzyć kilka typów obiektów i używać ich równolegle. Dla każdego obiektu możesz wygenerować i skopiować adres URL do formularza lub, jeśli chcesz zintegrować formularze bezpośrednio ze swoją stroną internetową, wygenerować ramkę iframe i skopiować ją i wkleić na swojej stronie internetowej w wybranym miejscu. Dla każdego obiektu możesz przesłać pięć zdjęć, które można przeglądać w galerii (showbox), a w ustawieniach wstawić linki do swoich warunków, formularza kontaktowego i polityki prywatności, które są wyświetlane w nowym oknie przeglądarki. Najlepsze - nie musisz niczego instalować. Po prostu rozpakuj plik "BookMe.zip" i prześlij folder "BookMe" na swój serwer do katalogu głównego (gdzie zapisane są wszystkie twoje strony). Logujesz się do zaplecza za pomocą pierwszego hasła "password" (<https://www.twoja-domena.pl/BookMe/admin/login.php>) i możesz od razu zacząć dostosowywać hasło do własnego hasła i ułożyć pierwszy typ obiektu i utworzyć swój obiekt(y). System rezerwacji oferuje również możliwość anulowania rezerwacji. Wszystko, co ważne na ten temat, znajdziesz w programie. System automatycznie wysyła e-mail z kopią rezerwacji do gościa, a także do właściciela i zawiera przycisk dla gościa, aby anulować rezerwację. System nie oferuje kompleksowego zarządzania rezerwacjami ani przetwarzania płatności. Musisz się tym zająć sam.

Wymagania serwera:

System jest bardzo mało wymagający, ponieważ nie wymaga bazy danych. Następujące rzeczy muszą być aktywne na przestrzeni internetowej/serwerze:

Uprawnienia do zapisu: Serwer WWW (lub użytkownik PHP) potrzebuje uprawnień do zapisu na serwerze, aby tworzyć foldery i zapisywać pliki .json oraz obrazy.

Biblioteka PHP GD: To rozszerzenie musi być aktywowane w PHP. Jest absolutnie konieczne, aby automatycznie skalować przesłane logo w ustawieniach do maksymalnie 800px. (Jest domyślnie aktywne u 99% hosterów).

Rozszerzenie PHP Zip (ZipArchive): Wymagane dla modułu kopii zapasowej do pakowania plików do archiwum .zip i ich ponownego rozpakowywania. (Również standard u prawie wszystkich hosterów).

Wysyłanie e-maili: Ponieważ system używa PHPMailer, serwer musi mieć możliwość wysyłania e-maili.

Jakie jest minimalne wymaganie wersji PHP?

Absolutne minimum: PHP 7.0 Powód: Kod wykorzystuje nowoczesne notacje PHP, takie jak operator koalescencji null (??) i krótką składnię tablicy ([]), które są dostępne tylko od PHP 7.0 lub 5.4.

Zalecana wersja: PHP 8.0 lub nowsza (np. PHP 8.1 lub 8.2). Powód: PHP 7 oficjalnie nie jest już dostarczane z aktualizacjami bezpieczeństwa. Aby uzyskać najlepszą prędkość i najwyższe bezpieczeństwo, projekt powinien działać na serwerze z PHP 8.x. Kod "BookMe" jest napisany w nowoczesny sposób i jest w pełni kompatybilny z PHP 8.

Podsumowując: Możesz uruchomić system na prawie każdej standardowej przestrzeni internetowej (np. IONOS, Strato, All-Inkl, Host Europe) bez żadnych problemów, o ile wybrano PHP 8.x!

Szczegóły dotyczące systemu rezerwacji Ustawienia:

Właściciel/administrator może:

- Ustawić nazwę firmy, e-mail nadawcy i linki (warunki, kontakt, polityka prywatności).
- Zmienić język (bułgarski/niemiecki/angielski/francuski/włoski/holenderski/hiszpański/polski).
- Przesłać logo, które jest automatycznie skalowane do maksymalnej szerokości 800px i zapisywane w folderze imgs.
- Ustawienia są zapisywane zgodnie z życzeniem zarówno w admin/settings.json, jak i w json/settings.json (dla frontendu).

Tworzenie kategorii obiektów:

Właściciel/administrator może tworzyć kategorie główne (np. "Mieszkanie wakacyjne", "Sala konferencyjna" ...). W tym celu w objects/ tworzony jest odpowiedni folder.

Tworzenie pojedynczych obiektów:

Konkretne obiekty (np. "Pokój 1", "Stanowisko 12") można tworzyć w ramach kategorii. Otrzymują one własny podfolder z identyfikatorem.

Definiowanie właściwości:

Dla każdego obiektu właściciel/administrator może użyć pól wyboru, aby określić, które pola osoba rezerwująca musi wypełnić we frontendzie (liczba osób, zwierzęta, dzieci, rozmiar łodzi, wymagany projektor itp.). Ta konfiguracja jest zapisywana jako JSON w odpowiednim folderze obiektu.

Przesyłanie obrazów: Można przesłać do 5 obrazów na obiekt (są one również zapisywane w folderze obiektu).

Zarządzanie obiektami:

Kategorie:

Właściciel/administrator może tworzyć kategorie główne (np. "Mieszkanie wakacyjne", "Sala konferencyjna, ... "). Są one tworzone jako foldery w katalogu objects/.

Obiekty:

Pojedyncze obiekty (np. "Pokój 101") można tworzyć w ramach kategorii. Otrzymują one własny podfolder z unikalnym identyfikatorem (np. objects/Mieszkanie wakacyjne/12345_Pokój 101/).

Właściwości:

Dla każdego obiektu właściciel/administrator może użyć pól wyboru, aby określić, o które pola należy zapytać w formularzu frontendowym (osoby, zwierzęta, dzieci, łódź, przyczepa kempingowa, namiot, projektor, rodzaj wydarzenia). Te ustawienia, a także opis, są zapisywane w pliku config.json w odpowiednim folderze obiektu.

Obrazy: Można przesłać do 5 obrazów na obiekt, a także je ponownie usunąć.

Zarządzanie kalendarzem (admin/calendar.php)**Kalendarz centralny:**

Właściciel/administrator może wybrać dni, które powinny być ogólnie zablokowane dla wszystkich obiektów.

Kalendarz specyficzny dla obiektu:

Właściciel/administrator może wybrać konkretny obiekt z menu rozwijanego i zablokować dni tylko dla tego jednego obiektu.

Przechowywanie:

Zablokowane dni są zapisywane jako plik JSON (np. admin/blocked_days.json), aby frontend mógł uzyskać do nich dostęp później.

Epilog:

Czy "BookMe" używa plików cookie?

Tak, ale tylko technicznie niezbędnych plików cookie sesji. System nie ustawia żadnych plików cookie śledzących (takich jak Google Analytics) ani żadnych plików cookie reklamowych. Używany jest tylko standardowy plik cookie PHP (PHPSESSID).

W backendzie: Plik cookie sesji jest absolutnie niezbędny do utrzymania zalogowania administratora po zalogowaniu (\$_SESSION['admin_logged_in']). Bez tego pliku cookie zostałbyś natychmiast wylogowany przy każdym kliknięciu.

We frontendzie: Plik cookie sesji jest również używany tutaj. Spełnia dwa ważne zadania:

Bezpieczeństwo (Captcha): Wygenerowany kod Captcha jest zapisywany w sesji, aby porównać go z danymi wprowadzonymi przez użytkownika podczas przesyłania.

Przyjazność dla użytkownika: Jeśli użytkownik prześle formularz i popełni błąd (np. błędna Captcha), system tymczasowo zapisuje już wprowadzone dane w sesji. Oznacza to, że użytkownik nie musi wpisywać wszystkiego od nowa, gdy strona zostanie ponownie załadowana z komunikatem o błędzie.

Uwaga RODO: Ponieważ są to czysto technicznie niezbędne pliki cookie, które są automatycznie usuwane po zamknięciu przeglądarki, nie potrzebujesz irytującego banera zgody na pliki cookie dla "BookMe". Wystarczy wspomnieć o używaniu plików cookie sesji w swojej polityce prywatności.